가제: 좀비 머리를 멀리 날려보내는 게임

컨셉: 한 무리의 시민과 한 무리의 좀비가 바리케이드를 사이에 두고 대치하고 있는 상황. 그 순간 좀비 한 마리가 바리케이드를 뚫고 시민들에게 다가온다. 타이밍을 맞춰 좀비를 공격하면 좀비의 머리만 떨어져 나가 허공을 가르며 날아간다.

포인트: 타격 시의 다양한 연출 (줌인/이펙트/암전슬로우 등등)

* 아예 연출에 파고들기 요소를 넣어버린다면?

좀비 타격 타이밍에 따라 굿 배드 퍼펙트 등의 판정을 정한 후, 퍼펙트 판정 시 랜덤한 연출을 조합해 출력

줌인/광원효과/집중선/대사 컷인/슬로우 등을 랜덤하게 조합해 연출

어떤 연출을 봤는지를 업적 언락 요소에 추가

포인트: 날아가는 좀비 머리의 코믹함

좀비 머리는 기본적으로 지면에 3회 튕긴 후 정지한다.

각 착지 시마다 좀비 머리의 원형이 사라지고 점점 으스러지는 연출

* 무섭지 않고 웃기게 만드는 것이 포인트
* 눈알이 떨어진다던가 하는 식의 연출이 가능할 듯?

좀비 머리가 정지하고 나면 코믹한 연출로 비거리를 표시해 준다 (좀비 손이 팻말을 들고 쑥 올라온다던가)

**업그레이드/코스튬 요소**

타격 무기 : 다양한 타격 무기를 사용해 좀비 머리를 날릴 수 있다

야구배트 / 전봇대 / 도끼 / 삽자루 / 냉동참치 등등등

좀비 머리: 좀비 머리의 여러 특성을 업그레이드 해 좀비 머리가 좀더 멀리 날아가게 할 수 있다.

바운시 헤드: 업그레이드 할 수록 좀비 머리가 튕겨지는 횟수가 늘어난다.

레비테이션: 업그레이드 할 수록 좀비 머리의 체공시간이 길어진다

빅 헤드: 좀비 머리가 커진다

슬로우 좀비: 좀비가 좀 더 느리게 다가온다.